

# Das Programm der Modellbau-Werkstatt

## Reparaturen an Lokomotiven und Wagen (H0)

(LGB, Bachmann, PIKO, Fleischmann, Märklin, ROCO, TRIX, Tillig u.a.)

## Einbau von Digitaldecodern in Loks und Wagen

(IIIm, I, 0, 0m, H0, H0m, H0e, TT)

## Umbau an Fahrzeugen, Zurüstungen

(IIIm, I, 0, 0m, H0, H0m, H0e, TT)

## Kunststoffbausätze

(Maßstab 1:8 bis 1:400; Autos Flugzeuge, Lokomotiven, Panzer, Schiffe)

## Starterpackungen für den Kunststoffbau

(mit allen nötigen Farben\*, Verdünnung\*, Pinselset)

## Farben\*, Pinsel, Kleber usw. für den Modellbau

## Tillig Gleise (Gesamtprogramm)

(H0-Elite; H0-Standard: H0m; H0e; 3-Schienengleis-System H0/H0e und H0/H0m; Selbstbau-Gleise; TT-Modellgleis; TT-Bettungsgleis; Straßenbahngleis-System H0 und H0m/TT)

## Workshops für Anlagenbau

(Grundkurs: Planung;

Aufbaukurs 1: Werkzeuge und Material, Bau

Aufbaukurs 2: Landschaftsgestaltung Übung mittels eines Kleindioramas)

## Workshops für Airbrush

(Grundkurs: erste Schritte, notwendige Werkzeuge und Materialien

Aufbaukurs 1: wir bauen und Lackieren ein Modellauto

Aufbaukurs 2: Altern eines Modellbahnwagens)

*Info: \* es gibt Farben auf **Wasserbasis** und **Lackfarben** (engl. enamel). Bei diesen Farben wird ein Lösungsmittel zum Verdünnen und zur Werkzeugreinigung benötigt. Nicht alle Farben sind auf Wasserbasis lieferbar.*